

PROGRAMMA DEL CORSO DI ABILITÀ INFORMATICHE

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01

CFU

6

DESCRIZIONE

1 - CODIFICA E RAPPRESENTAZIONE DELL'INFORMAZIONE

2 - ALGORITMI, LINGUAGGI E PROGRAMMI

3 - IL COMPUTER: UN SISTEMA IN CONTINUA EVOLUZIONE

4 - ARCHITETTURA DI UN ELABORATORE

5 - L'HARDWARE: CPU E BUS

6 - L'HARDWARE: LA MEMORIA CENTRALE

7 - L'HARDWARE: LA MEMORIA SECONDARIA

8 - L'HARDWARE: LE PERIFERICHE DI INPUT

9 - L'HARDWARE: LE PERIFERICHE DI OUTPUT

10 - IL SOFTWARE

11 - IL SISTEMA OPERATIVO

12 - L'ARCHITETTURA DEL SISTEMA OPERATIVO: KERNEL, GESTORE DEI PROCESSI, GESTORE

13 - L'ARCHITETTURA DEL SISTEMA OPERATIVO: GESTORE DELLE PERIFERICHE

14 - SICUREZZA DEI SISTEMI INFORMATICI

15 - MINACCE RELATIVE AI PROGRAMMI, AL SISTEMA E ALLA RETE

16 - CRITTOGRAFIA PER LA SICUREZZA

17 - AUTENTICAZIONE DELL'UTENTE

18 - LA STEGANOGRAFIA

19 - PROTEZIONE DEI SISTEMI INFORMATICI

20 - INTRODUZIONE ALLE BASI DI DATI

21 - IL MODELLO RELAZIONALE

22 - VINCOLI DI INTEGRITÀ

23 - ESERCIZI ED ESEMPI SULLE BASI DI DATI

24 - VINCOLI INTERRELAZIONALI

25 - ALGEBRA RELAZIONALE

26 - SELEZIONE E PROIEZIONE

27 - JOIN

28 - OUTER-JOIN, ANTI-JOIN E DIVISIONE

29 - ESERCIZI SUGLI OPERATORI INSIEMISTICI

30 - ESERCIZI SUGLI OPERATORI JOIN E DIVISIONE

31 - INTRODUZIONE ALLA PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE

32 - QUALITÀ DEL SOFTWARE

33 - MACHINE LEARNING E DEEP LEARNING

34 - RETI NEURALI E RETI CONVOLUZIONALI - INTERVISTA ALL'ING. ANDREA PENNISI

35 - MODULARIZZAZIONE

36 - FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE ORIENTATA AGLI OGGETTI
